UPDF
WWW.UPDF.COM

Reset

hdfgmnghj | JOGADOR(a) | TORMENTA

RAÇA	ORIGEM	CLASSE(S)	NÍVEL(IS)	DIVINDADE
			1	

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR

PV (Máx.) — PONTOS DE VIDA (Atuais)

PM (Máx.) — PONTOS DE MANA (Atuais)

ATAQUES

	Bônus no Teste de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA

10 = 10 + Des 0 + Bônus de Armadura 0 + Bônus de Escudo 0 + Outros 0

Penalidade total de Armadura 0

	Defesa	Penalidade
	0	0
	0	0

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

TAMANHO Médio 0 / 0

DESLOCAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

PERÍCIAS

	TOTAL	=	1/2 do Nível	+ Atributo	Treino	+ Outros
Acrobacia ✠	0	=	0	+ Des	0	+
Adestramento ✯	0	=	0	+ Car	0	+
Atletismo	0	=	0	+ For	0	+
Atuação	0	=	0	+ Car	0	+
Cavalgar	0	=	0	+ Des	0	+
Conhecimento ✯	0	=	0	+ Int	0	+
Cura	0	=	0	+ Sab	0	+
Diplomacia	0	=	0	+ Car	0	+
Enganação	0	=	0	+ Car	0	+
Fortitude	0	=	0	+ Con	0	+
Furtividade ✠	0	=	0	+ Des	0	+
Guerra ✯	0	=	0	+ Int	0	+
Iniciativa	0	=	0	+ Des	0	+
Intimidação	0	=	0	+ Car	0	+
Intuição	0	=	0	+ Sab	0	+
Investigação	0	=	0	+ Int	0	+
Jogatina ✯	0	=	0	+ Car	0	+
Ladinagem ✯✠	0	=	0	+ Des	0	+
Luta	0	=	0	+ For	0	+
Misticismo ✯	0	=	0	+ Int	0	+
Nobreza ✯	0	=	0	+ Int	0	+
Ofício (_____) ✯	0	=	0	+ Int	0	+
Ofício (_____) ✯	0	=	0	+ Int	0	+
Percepção	0	=	0	+ Sab	0	+
Pilotagem ✯	0	=	0	+ Des	0	+
Pontaria	0	=	0	+ Des	0	+
Reflexos	0	=	0	+ Des	0	+
Religião ✯	0	=	0	+ Sab	0	+
Sobrevivência	0	=	0	+ Sab	0	+
Vontade	0	=	0	+ Sab	0	+

✠ *Penalidade de armadura.* ✯ Somente treinado.

EQUIPAMENTO

ITEM	QTD / SLOTS	ITEM	QTD / SLOTS

T$_____. Lim. carga_____. Carga Usada 0.

limite de carga = 10 + 2*Força (-1*Força se Força negativa)

UPDF
WWW.UPDF.COM

DESCRIÇÃO

HABILIDADES DE RAÇA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

MAGIAS

ATRIBUTO CHAVE Int **MOD** 0 **TESTE DE RESISTÊNCIA** _____ (10 + 1/2 nível + mod. atributo-chave)

Magia	Escola	Execução	Alcance	Área	Duração	Resistência	Efeito

ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.

É permitido reproduzir esta página para uso pessoal. Em troca, visite-nos em www.jamboeditora.com.br.
Adaptação: LELEKO